

	ใบความรู้ที่ 5-3	หน่วยการเรียนรู้ 5		
	รหัสวิชา 2001- 0001 วิชาคอมพิวเตอร์เพื่องานอาชีพ	ระดับ ปวช. 1 จำนวน 2 หน่วยกิต		
	ชื่อหน่วย การตกแต่งสไลด์ด้วยภาพและกราฟฟิก	จำนวน	3	ชั่วโมง
ชื่อเรื่อง	การตกแต่งสไลด์ด้วยภาพและกราฟฟิก	จำนวน	1	สัปดาห์

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. สามารถแทรกรูปภาพลงในแผ่นสไลด์และการใช้ Clip Art ได้
2. สามารถปรับแต่งรูปภาพได้
3. สามารถสร้างงานนำเสนอแบบอัลบั้มรูปภาพได้
4. สามารถใช้เครื่องมือสร้างเอฟเฟกต์ได้อย่างถูกต้อง
5. สามารถใส่เอฟเฟกต์ขณะเปลี่ยนแผ่นสไลด์ได้
6. สามารถปรับแต่งการแสดงผลเอฟเฟกต์ได้
7. สามารถแสดงข้อความตามลำดับขั้นของรายการย่อได้

เนื้อหาสาระ

ใส่รูปคลิปอาร์ต (Clip Art)

คลิปอาร์ตหรือภาพตัดปะนั้น เป็นภาพสำเร็จรูปที่ได้ติดตั้งมาพร้อมกับโปรแกรมชุด Microsoft Office เรียบร้อยแล้ว สามารถนำมาใช้ได้โดยไม่ต้องเสียเวลาไปวาดหรือดาวน์โหลด ซึ่งจะมีทั้งภาพวาด ภาพถ่าย, ไฟล์วิดีโอ, ไฟล์เสียง มาให้มากมายและจัดแยกภาพเหล่านี้ออกเป็นหมวดหมู่ รวมทั้งมีโปรแกรม Clip Organizer มาช่วยจัดการคลิปอาร์ตเหล่านี้อีกที ทำให้ค้นหารูปหรือจัดแยกตามกลุ่มที่ต้องการได้

การปรับแต่งรูปภาพ

รูปภาพที่วางในสไลด์แล้ว หากยังไม่มีความสมบูรณ์พอที่จะใช้งาน สามารถนำมาปรับแต่งเพิ่มเติมได้ เช่น ปรับขนาด, ตัดขอบภาพ, หมุน, ปรับแสง/สี หรือเพิ่มความคมชัด เป็นต้น

เครื่องมือปรับแต่งภาพ

เมื่อแทรกรูปภาพได้แล้ว โปรแกรมจะแสดงเครื่องมือสำหรับแต่งภาพชื่อ Picture Tools แสดงอยู่บนขวาสุดของแท็บคำสั่งโดยอัตโนมัติ ซึ่งจะเก็บคำสั่งการจัดรูปแบบรูปภาพอยู่ในแท็บชื่อ Format เพื่อให้เรียกใช้คำสั่งต่างๆ ได้สะดวกและอยู่ในที่เดียวกัน โดยจะแบ่งคำสั่งออกเป็นกลุ่มดังนี้

- Adjust (ปรับ) ใช้สำหรับปรับแต่งสี แสงเงา และการบีบอัดรูปภาพ
- Picture Styles (ลักษณะรูปภาพ) ใช้สำหรับปรับแต่งรูปแบบการแสดงผลในลักษณะต่างๆ เช่น สี รูปทรง เส้น ลักษณะ และกำหนดเอฟเฟกต์พิเศษให้กับภาพ
- Arrange (จัดเรียง) ใช้จัดตำแหน่งที่จะวางรูปภาพ หรือจัดลำดับรูปภาพที่ซ้อนกัน

- Size (ขนาด) ใช้สำหรับกำหนดขนาดหรือตัดรูปภาพ

สร้างงานนำเสนอแบบอัลบั้มรูปภาพ (Photo Album)

โปรแกรม PowerPoint มีคำสั่งช่วยได้ ด้วยการนำรูปเหล่านั้นมาจัดทำเป็นอัลบั้ม เพียงแต่เลือกรูป และกำหนดรายละเอียดต่างๆ จากนั้น โปรแกรมจะสร้างสไลด์ที่มีรูปเหล่านั้นให้ พร้อมทั้งจัดวางและตกแต่ง กรอบรูปอย่างสวยงามด้วยลักษณะพิเศษ หลังจากนั้นจะส่งอัลบั้มรูปแนบไปกับข้อความอีเมลล์ให้เพื่อน หรือนำไปเผยแพร่บนเว็บไซต์ได้ตามต้องการ

วาดรูปทรงสำเร็จ (AutoShape)

นอกเหนือจากการนำรูปภาพมาใช้ในงานในสไลด์ สามารถวาดกราฟิกขึ้นมาประกอบการนำเสนอได้ เช่น วาดรูปลูกศร, สิ่งเหลี่ยม, วงกลม, เพื่ออธิบายสิ่งที่จะนำเสนอได้สมบูรณ์มากขึ้น โดยโปรแกรมมี เครื่องมือกลุ่ม Shape ที่มีรูปร่างหรือรูปทรงอัตโนมัติในแบบต่างๆ ให้เลือกนำมาวาดกราฟิกลงไปในสไลด์ และสามารถตกแต่งได้อย่างสวยงาม

การคลิกวาดรูปสามารถเลือกทำอย่างใดอย่างหนึ่ง ดังนี้

- เมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูป + คลิกลากเมาส์ตรงตำแหน่งเริ่มต้นที่จะวาดรูป
- ถ้าต้องการยกเลิกการวาดให้กดคีย์ Esc
- กดคีย์ Shift ค้างไว้ ขณะวาดเส้นตรงหรือเส้นที่มีหัวลูกศร จะได้เส้นตรงที่ทำมุมกับ 0, 15, 30, 45, 60, 75 หรือ 90 องศา ขึ้นกับว่าเส้นนั้น ใกล้กับมุมไหนมาก
- กดคีย์ Shift ค้างไว้ ขณะวาดรูปวงรี หรือสี่เหลี่ยมผืนผ้า ก็จะได้รูปวงกลมหรือสี่เหลี่ยมจัตุรัส ซึ่งมีการสมมาตรกันทั้งสี่ด้าน

เส้นตาราง และเส้นบอกแนว

เครื่องมือสำคัญที่ช่วยให้การจัดวางรูปวาดเป็นระเบียบและจัดแนวได้ตรงกัน ทำได้สะดวกและง่ายขึ้นก็คือ เส้นตาราง (Gridline) ส่วนเส้นบอกแนว (Guide) ก็เป็นเส้นประที่ช่วยในการจัดวางรูปเพื่อกำหนดแนวของรูปเหล่านั้นให้ตรงกัน ซึ่งเส้นบอกแนวนี้สามารถคลิกลากไปยังตำแหน่งใดก็ได้ และซ่อน/แสดง เส้นตาราง หรือเส้นบอกแนวในสไลด์ได้

- เส้นตาราง (Grid) คป็นเส้นประที่ช่วยในการจัดเรียงรูป และช่วยในการกำหนดขนาดของรูปด้วย เพราะในขณะที่คลิกลากรูปวาดเพื่อย้ายหรือย่อ/ขยายรูปนั้น เมาส์จะถูกกำหนดให้เคลื่อนไปยังแต่ละจุดที่อยู่บนเส้นประเท่านั้น ไม่สามารถจะคลิกลากเมาส์ได้อย่างอิสระ เรียกว่า Snap to Grid (จัดวัตถุให้ชิดเส้นตาราง) แต่คุณสมบัตินี้ก็ยกเลิกได้ถ้าต้องการ
- เส้นบอกแนว (Guide) เป็นเส้นประที่ช่วยในการจัดเรียงรูปเช่นกัน เพื่อให้ตำแหน่งของรูปเหล่านั้นตรงกัน ซึ่งสามารถจะคลิกลากเส้นบอกแนวนี้ไปยังตำแหน่งใดก็ได้

แสดง/ซ่อนเส้นตารางและเส้นบอกแนว

ปกติทั้งเส้นตารางและเส้นบอกแนวจะไม่แสดงให้เห็น หากต้องการให้แสดงทำได้ดังนี้

- Snap object to grid (จัดวัตถุให้ชิดเส้นตาราง) กำหนดให้วางรูปยึดติดกับเส้นตารางอัตโนมัติ
- Snap object to other objects (จัดวัตถุให้ชิดกับวัตถุอื่น) ให้วางรูปที่วาด หรือย้ายไปยึดแบบติดกับรูปอื่นที่อยู่ใกล้กัน
- Spacing (ระยะห่าง) กำหนดระยะห่างของช่องตาราง
- Display grid on screen (แสดงเส้นตารางบนหน้าจอ) เลือกแสดง/ไม่แสดงเส้นตาราง
- Display drawing guides on screen (แสดงเส้นบอกแนวรูปวาดบนหน้าจอ) เลือกแสดง/ไม่แสดงเส้นบอกแนวการวาด
- ปุ่ม Set as Default (ตั้งเป็นค่าเริ่มต้น) ให้ใช้ค่าที่ตั้งทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้นในครั้งต่อไป

ใส่เอฟเฟกต์ขณะเปลี่ยนแผ่นสไลด์ (Slide Transition)

ขณะฉายสไลด์สามารถใส่เอฟเฟกต์ช่วงที่กำลังเปลี่ยนไปแสดงสไลด์ถัดไปได้ โดยจะมีเอฟเฟกต์ให้เลือกหลายแบบ เช่น ให้สไลด์ค่อยๆจางหายไป เลื่อนจากบนลงล่าง หมุนวน เป็นต้น และเลือกใส่เสียงประกอบขณะเลื่อนเปลี่ยนสไลด์ได้ด้วย

กำหนดความเร็วของเอฟเฟกต์

สามารถกำหนดความเร็วของการแสดงเอฟเฟกต์ได้ว่าจะให้แสดงช้าหรือเร็ว โดยคลิกปุ่ม

Transition Speed (ความเร็วในการเปลี่ยน) ซึ่งจะมีให้เลือก 3 แบบ คือ

- Slow แสดงแบบช้าๆ
- Medium ความเร็วปานกลาง
- Fast แสดงแบบรวดเร็ว

กำหนดเสียงเอฟเฟกต์

นอกจากการแสดงเอฟเฟกต์เป็นภาพเคลื่อนไหวแบบเงียบ แล้ว สามารถเลือกที่จะแสดงให้เสียงประกอบด้วยได้เพื่อช่วยกระตุ้นความสนใจผู้ชมให้รู้ว่าต่อไปจะเปลี่ยนขึ้นสไลด์แผ่นใหม่แล้ว ซึ่งเลือกได้ดังภาพ

ตั้งเวลาเปลี่ยนสไลด์

โดยปกติเมื่อเราเลือกเอฟเฟกต์แล้วไม่ได้เลือกอย่างอื่นเพิ่มเติม เมื่อตั้งสไลด์โชว์ โปรแกรมจะตั้งให้เปลี่ยนแผ่นสไลด์ให้เป็น On Mouse Click หมายถึง ต้องคลิกเมาส์จึงจะขึ้นสไลด์แผ่นถัดไปให้ แต่สามารถตั้งเวลาให้เปลี่ยนแผ่นสไลด์อัตโนมัติได้ ซึ่งจะเหมาะสำหรับการแสดงสไลด์โชว์ที่ไม่มีคนควบคุม คือให้ฉายไปเรื่อยๆ ทำได้โดยกำหนดเวลาบนแท็บ Animation

- On Mouse Click (เมื่อคลิกเมาส์) ให้เปลี่ยนแผ่นสไลด์เมื่อคลิกเมาส์
- Automatically After (อัตโนมัติหลังจาก) กำหนดเวลา (นาที : วินาที) ที่จะให้ขึ้นสไลด์แผ่นถัดไป

นำไปใช้กับสไลด์ทั้งหมด

โดยปกติเมื่อเลือกเอฟเฟกต์ เสียง ความเร็ว และตั้งเวลาไปแล้ว การเลือกเหล่านั้นจะมีผลกับสไลด์แผ่นที่เลือกเพียงแผ่นเดียวเท่านั้น หากต้องการนำตัวเลือกทั้งหมดไปใช้กับสไลด์ทุกแผ่นในไฟล์นำเสนอ ให้คลิกปุ่ม Apply To All (นำไปใช้กับทั้งหมด) บนแท็บ Animation (ภาพเคลื่อนไหว)

ยกเลิกเอฟเฟกต์ Transition

ถ้าไม่ต้องการใช้งานเอฟเฟกต์ Transition แล้วก็ยกเลิกได้โดยคลิกเปิดรายการเอฟเฟกต์ขึ้นมาอีกครั้งหนึ่ง แล้วคลิกที่ไอคอน No Transition

กำหนดการเคลื่อนไหวด้วยตนเอง (Custom Animation)

การเคลื่อนไหวสำเร็จรูปที่เลือกมาข้างต้นจะได้เพียงพื้นฐาน แต่บางครั้งอาจต้องการเลือกเอฟเฟกต์แบบอื่นๆ หรือการเคลื่อนไหวของแต่ละข้อความ ซึ่งออบเจกต์หนึ่งๆ (ออบเจกต์ในที่นี้หมายถึง สิ่งต่างๆที่อยู่ในสไลด์ซึ่งอาจเป็นข้อความ ภาพ ตาราง ฟังก์ชันกร หรืออื่นๆ) สามารถแสดงการเคลื่อนไหวได้ 3 ช่วงเวลาดังกัน คือ ขณะเริ่มแสดงออบเจกต์ เน้นเมื่อมาถึง ช่วงที่จบการแสดงผลของออบเจกต์นั้น และในแต่ละช่วงสามารถใส่เอฟเฟกต์ ได้หลายๆแบบ ด้วยการเปิดหน้าต่างงาน Custom Animation (ภาพเคลื่อนไหวแบบกำหนดเอง) ขึ้นมา

ช่วงเวลาแสดงของเอฟเฟกต์

เมื่อคลิกที่ปุ่ม Add Effect เพื่อกำหนดเอฟเฟกต์ให้กับออบเจกต์นั้น เราสามารถกำหนดเอฟเฟกต์ 3 ช่วงเวลา โดยแต่ละช่วงเวลาจะมีไอคอนแสดงกำกับเพื่อบอกให้ทราบด้วยดังนี้

- **Entrance (เข้า)** คือเอฟเฟกต์ที่แสดงขณะที่ออบเจกต์กำลังเข้ามาในสไลด์
- **Emphasis (ตัวเน้น)** คือให้แสดงเพื่อเน้นออบเจกต์ เมื่อออบเจกต์นั้นแสดงอยู่ในสไลด์แล้ว
- **Exit (จบการทำงาน)** คือให้แสดงเมื่อจะไม่แสดงออบเจกต์นั้นในสไลด์ (หลังจบเอฟเฟกต์ Entrance และ Emphasis แล้ว)

เลือกเอฟเฟกต์เพิ่มเติม

กลุ่มของเอฟเฟกต์ในแต่ละกลุ่มนั้น เหมาะกับการนำมาใช้งานที่แตกต่างกัน ควรเลือกให้เหมาะสมกับงานนำเสนอแต่ละกลุ่มเป้าหมายที่เข้าฟังด้วย เช่น งานนำเสนอในที่ประชุมอาจเลือกแบบเรียบๆไม่หวือหวามาก แต่งานนำเสนอเปิดตัวสินค้าอาจจะเลือกเอฟเฟกต์ที่ตื่นเต้นและน่าสนใจ เป็นต้น โดยเอฟเฟกต์แต่ละกลุ่มมีดังนี้

- **Basic (พื้นฐาน)** เอฟเฟกต์พื้นฐานทั่วไป เน้นการแสดงผลแบบเรียบๆไม่หวือหวามาก

- Subtle (ละเอียด) เอฟเฟกต์ที่เน้นการแสดงผลแบบละเอียดและพิถีพิถัน
- Moderate (ปานกลาง) เอฟเฟกต์ที่เน้นการแสดงผลในลักษณะปานกลางน่าสนใจ และเอฟเฟกต์ไม่ตื่นเต้นมากนัก
- Exciting (ตื่นเต้น) เอฟเฟกต์ที่เน้นการแสดงผลตื่นเต้นและหวือหวามาก เพื่อเรียกร้องความสนใจ

ปรับแต่งรายละเอียดเอฟเฟกต์

เอฟเฟกต์บางตัวสามารถปรับแต่งค่าเพิ่มเติมได้ เช่น แบบ Fly in ซึ่งสามารถเลือกได้ว่าจะให้ออบเจ็กต์นั้นเคลื่อนที่มาจากทิศทางใด เช่น จากซ้าย หรือจากด้านบน เป็นต้น หรือเอฟเฟกต์ แบบ Spin ก็มีตัวเลือกว่าจะให้หมุนกี่รอบ เป็นต้น ซึ่งเอฟเฟกต์แต่ละแบบจะมีตัวเลือกปรับแต่งในการแสดงผลที่ไม่เหมือนกัน

ยกเลิกเอฟเฟกต์

ถ้าไม่ต้องการใช้งานเอฟเฟกต์ที่กำหนดไปแล้ว ก็ยกเลิกออกไปได้โดยคลิกเลือกเลขลำดับของเอฟเฟกต์ที่จะยกเลิก หรือคลิกเลือกบนหน้าต่าง Custom Animation

ให้เอฟเฟกต์เริ่มทำงาน

โดยปกติเรากำหนดเอฟเฟกต์ให้กับออบเจ็กต์แล้ว ตัวเลือกการแสดงออบเจ็กต์ในช่อง Start (เริ่ม) จะเป็น On Click คือเมื่อคลิกเมาส์ แต่ยังมีตัวเลือกการเริ่มทำงานแบบอื่นให้เลือกได้อีกดังนี้

- On Click (เมื่อคลิก) เมื่อคลิกเมาส์จึงจะแสดงออบเจ็กต์นี้
- With previous (กับก่อนหน้านี) แสดงออบเจ็กต์นี้พร้อมกับออบเจ็กต์ก่อนหน้า (อัตโนมัติ)
- After Previous (หลังก่อนหน้านี) ให้แสดงออบเจ็กต์นี้หลังจากออบเจ็กต์ก่อนหน้าแสดงเสร็จแล้ว (อัตโนมัติ)

กำหนดความเร็วของเอฟเฟกต์

กำหนดความเร็วของการแสดงผลเอฟเฟกต์ในช่อง Speed (ความเร็ว) เลือกได้ดังนี้

- Very Slow (ช้ามาก) แสดงแบบช้ามาก
- Slow (ช้า) แสดงช้า
- Medium (ปานกลาง) แสดงเร็วปานกลาง
- Fast (เร็ว) แสดงเร็ว
- Very Fast (เร็วมาก) แสดงเร็วมากๆ

เลขลำดับของเอฟเฟกต์

เมื่อมีการใส่เอฟเฟกต์ให้กับออบเจ็กต์ สังเกตว่าที่ออบเจ็กต์นั้นจะมีตัวเลขกำกับอยู่ ซึ่งจะเป็นตัวเลขที่ใช้บอกลำดับการใส่และแสดงของเอฟเฟกต์นั้น โดยเริ่มแสดงออบเจ็กต์จากตัวเลขค่าน้อยไปหามากตามลำดับ

จัดลำดับของเอฟเฟ็คต์

การจัดลำดับของเอฟเฟ็คต์ใหม่ เพื่อให้การแสดงผลเป็นไปตามลำดับที่เราต้องการ ว่าจะให้ออบเจ็คไหนมาก่อนมาหลัง ทำได้โดยเลื่อนเอฟเฟ็คต์ขึ้น-ลงได้ดังภาพ

การหนดเวลาแสดงออบเจ็ค

เมื่อต้องการกำหนดให้แสดงออบเจ็คใดๆต่อเนื่อง แต่ให้หนดเวลาไว้ก่อน (ให้แสดงช้าลง) แล้วค่อยเริ่มแสดง โดยจะทิ้งช่วงไว้ตามเวลาที่กำหนด ซึ่งจะใส่เวลาได้

ปรับแต่งลักษณะการแสดงเอฟเฟ็คต์

เอฟเฟ็คต์แต่ละแบบสามารถปรับแต่งรายละเอียดต่างๆเพิ่มเติมได้อีก ในตัวอย่างเป็นการแสดงเอฟเฟ็คต์แบบ Fly in เพื่อเป็นแนวทางให้ปรับแต่งเอฟเฟ็คต์ด้วยตัวเอง

บนแท็บ Effect (ลักษณะพิเศษ) ในส่วนการปรับแต่ง Enhancements มีรายละเอียดดังนี้

- Sound (เสียง) เลือกเสียงที่จะให้เล่นประกอบ และคลิกที่ปุ่มรูปลำโพง เพื่อกำหนดระดับความดัง
- After animation (หลังจากการเคลื่อนไหว) กำหนดลักษณะออบเจ็คที่เพิ่งถูกแสดงไปว่าจะให้มีลักษณะอย่างไร ดังนี้

❖ **รายการสี** หลังแสดงจบให้เปลี่ยนเป็นสีอื่นที่ต่างไปจากสีเดิม

❖ **More Colors** (สีเพิ่มเติม) ให้เปลี่ยนเป็นสีอื่นที่ต่างไปจากสีเดิม โดยเลือกสีอื่นนอกเหนือจากที่มีได้

❖ **Don't Dim** (ไม่พรางมัว) ให้เป็นเหมือนเดิม ไม่เปลี่ยนแปลง

❖ **Hide After Animation** (ซ่อนหลังจากการเคลื่อนไหว) ให้ซ่อนหรือไม่แสดงออบเจ็ค หรือข้อความเมื่อเมาส์คลิกครั้งต่อไป

- **Animate Text** (ข้อความเคลื่อนไหว) กำหนดลักษณะการแสดงข้อความแต่ละส่วน ดังนี้

❖ **All at once** (ทั้งหมดในครั้งเดียว) แสดงข้อความทั้งหมดพร้อมกันทีเดียว

❖ **By word** (ทีละคำ) แสดงข้อความแบบออกมาทีละคำ

❖ **By letter** (ทีละตัวอักษร) แสดงข้อความแบบออกมาทีละตัวอักษร

- กำหนดระยะเวลาแสดงที่จะให้ห่างกันระหว่างแต่ละตัวอักษรเป็นเปอร์เซ็นต์ในช่อง % delay between letters (% หน่วงเวลาระหว่างตัวอักษร) ใช้กับ 2 ตัวเลือกหลังของ Animate Text